

<i>Les UEO sont des unités d'ouverture destinées à des non spécialistes de la discipline enseignée.</i>	<i>Pour toutes les UEO, un minimum de 20 inscrits est nécessaire à l'ouverture de l'UE sur le campus du Mans, à 15 sur le campus de Laval.</i>
<u>UFR ou service</u> : Service Culture	
<u>Intitulé de l'UEO</u> : Couture – création costumes de scène (pratique mixte UEO + loisir)	
<u>Sites</u> : UEO proposée uniquement sur le site du Mans <input checked="" type="checkbox"/> UEO proposée uniquement sur le site de Laval <input type="checkbox"/> UEO proposée sur le site du Mans, mais accessible également aux étudiants de Laval <input type="checkbox"/> UEO proposée sur le site de Laval, mais accessible également aux étudiants du Mans <input type="checkbox"/>	
<u>Description succincte de l'UEO:</u> Initiation aux différentes étapes de fabrication des costumes et accessoires. De la customisation à la création de costumes, en passant par le recycling, la couture zéro déchets ou encore la confection d'accessoires. Participation à la réflexion et la création des costumes pour le spectacle de la troupe de théâtre universitaire qui sera créé à EVE en avril. Machines à coudre et matériel de couture mis à disposition.	
<u>Responsable pédagogique</u> : en cours	<u>UEO déjà existante:</u> Oui <input type="checkbox"/> Non <input checked="" type="checkbox"/>
<u>Semestre(s) d'ouverture</u> : Impair <input type="checkbox"/> Pair <input checked="" type="checkbox"/>	<u>Horaires</u> : cours le jeudi de 16h15 à 18h15
<u>Restrictions</u> : <input checked="" type="checkbox"/> aucune restriction <input type="checkbox"/> public exclus ; si oui, précisez (<i>ex, tous les L1, les L3 de telle ou telle discipline, etc.</i>) : <input checked="" type="checkbox"/> capacité d'accueil ; si oui, précisez : <i>plafond : ...10...</i> <i>justification : ...nombre de machines à coudre mises à disposition limité</i>	
<u>Objectifs</u> : - Participation à la réflexion et la création des costumes pour le spectacle de la troupe de théâtre universitaire qui sera créé à EVE en avril - Se familiariser avec les différentes techniques de la couture et apprendre à créer en autonomie et en toute sécurité	
<u>Programme</u> : <u>Progression pédagogique :</u> <i>Détailler les contenus des différentes étapes envisagées de l'UEO</i>	

Compétences visées :

A l'issue de l'UEO, l'étudiant sera capable de :

- Développer son sens de l'observation
- Identifier le processus de production d'un vêtement, d'un costume, d'un accessoire
- Disposer d'une expérience personnelle de création
- Développer sa curiosité artistique et culturelle
- Travailler en équipe ainsi qu'en autonomie et responsabilité au service d'un projet
- Respecter les principes d'éthique, de responsabilité environnementale en utilisant au maximum des matériaux de récupération

Modalités de contrôle des connaissances :

Contrôle continu (motivation, assiduité et implication dans la réalisation des travaux) – Note sur 20

Pas de session de rattrapage

Pré-requis éventuels :**Bibliographie :**