

# LP MÉTIERS DE L'INFORMATIQUE APPLICATIONS WEB - PARCOURS DÉVELOPPEUR ET INTÉGRATEUR DE WEBAPPS

## RÉSUMÉ DE LA FORMATION

**Type de diplôme :** Licence professionnelle

**Domaine(s) ministériel(s) :** Sciences, technologies, santé

## PLUS D'INFOS

**Crédits ECTS :** 60 crédits

**Durée :** 1 an

**Niveau d'étude :** BAC +3

### Public concerné

- \* Apprentissage
- \* Contrat de professionnalisation
- \* Formation continue
- \* Alternance

**Nature de la formation :** Diplôme national

## Présentation

“ Formation uniquement par alternance ”

## Objectifs

La Licence Professionnelle Développeur et Intégrateur de Web Applications forme des **développeurs et intégrateurs** de produits et des services mettant en œuvre sur le **Web** les technologies de l'information et de la communication (TIC) dans l'entreprise.

Ainsi, l'objectif est de former des **informaticiens** capables d'interagir avec des spécialistes d'autres disciplines afin de gérer des projets de développement d'applications en ligne riches en interaction et en contenu, soient des applications Web ou Webapps.

## Savoir faire et compétences

Les compétences attendues à l'issue de cette formation sont les suivantes :

### Compétences disciplinaires :

- \* Concevoir et développer les applications web et multimédia
- \* Maîtriser les outils et méthodes de gestion et de suivi de projet
- \* Concevoir, à partir de modèles informationnels, communicationnels ou métier donnés, un environnement informatique répondant aux besoins identifiés
- \* Modéliser des applications distribuées à base de composants et de systèmes d'information
- \* Modéliser les données multimédia dans les principaux formats utilisés sur le Web (Bases de données, XML, JSON)
- \* Programmer avec PHP, HTML, JS, CSS, manipuler les frameworks associés
- \* Participer à l'élaboration d'un cahier des charges technique.
- \* Participer à la définition, au pilotage et au développement d'un site internet.
- \* Effectuer le découpage maquette et les retouches médias en fonction des contraintes techniques.
- \* Vérifier la conformité graphique, ergonomique et de navigabilité de la réalisation au projet initial et effectuer les modifications.
- \* Suivre et actualiser la configuration et l'architecture des systèmes d'informations en fonction des évolutions.
- \* Définir et suivre les droits d'accès en fonction des caractéristiques des utilisateurs ou des services, garantir la sécurisation des données.
- \* Analyser les usages d'une application Web et spécifier ses possibilités d'évolution.
- \* Analyser les besoins du client, de l'utilisateur et constituer le cahier des charges fonctionnel (spécifications, délais, coûts, ...).

### **Compétences transversales, linguistiques, informatiques et méthodologiques :**

- \* S'exprimer à l'oral et à l'écrit en Anglais en utilisant un vocabulaire générique et technique.
- \* Prendre la parole en public pour présenter un projet.
- \* Se servir aisément des différents registres d'expression écrite et orale de la langue française.
- \* Utiliser les outils numériques de référence et les règles de sécurité informatique pour acquérir, traiter, produire et diffuser de l'information ainsi que pour collaborer en interne et en externe.
- \* Analyser et synthétiser des données en vue de leur exploitation.
- \* Développer une argumentation avec un esprit critique.

### **Compétences professionnelles :**

- \* S'adapter à son environnement de travail
- \* Situer son rôle et sa mission au sein d'une organisation pour s'adapter et prendre des initiatives.
- \* Respecter les principes d'éthique, de déontologie et de responsabilité environnementale.
- \* Travailler en équipe autant qu'en autonomie et responsabilité au service d'un projet.
- \* Caractériser et valoriser son parcours, ses compétences et son projet professionnel.
- \* Se mettre en recul d'une situation, s'auto-évaluer et se remettre en question pour apprendre.

## **Les + de la formation**

La formation repose sur la participation de représentants du monde socioprofessionnel. Cette participation est à plusieurs niveaux :

- \* les maîtres d'apprentissage participent à la formation des apprentis. En tant que membres du Conseil de Perfectionnement, ils interviennent sur l'organisation et les contenus de la formation.
- \* 50% des enseignements sont réalisés par des représentants du monde socioprofessionnel, essentiellement des professionnels du développement et de l'intégration Web, de la gestion

de projet multimédia, du Webdesign. Ces intervenants ont des représentants au Conseil de Perfectionnement de la formation.

## Contenu de la formation

Hormis les UE consacrées au projet tuteuré et au stage ou à l'apprentissage, les enseignements sont répartis en trois blocs principaux :

- \* Programmer le Web
- \* Concevoir et gérer un projet multimédia
- \* Développer des Web applications

## Organisation de la formation

- *liste parcours LP MIWA (Facultatif)*
  - Parcours classique LP Métiers info. - Applications Web
    - *Parcours classique LP Métiers info. - Applications Web (Obligatoire)*
      - 2. Concevoir et gérer un projet multimédia
        - *2. Projet multimédia (Obligatoire)*
          - 21. Anglais professionnel
          - 22. Communication appliquée à la conduite de projet
          - 23. Gestion de projet - Approche agile
          - 24. Outils de la gestion de projet
          - 25. Analyse des besoins et des usages
          - 26. IHM & Expérience utilisateur
    - 3. Développer des Webapps
      - *3. Développer des Webapps (Obligatoire)*
        - 31. Architecture et développement spécialisé
        - 32. Systèmes d'information multimédia
        - 33. Intégration multimédia avancée
        - 34. Programmation serveur avancée
  - 1. Programmer le Web
    - *1. Programmer le Web (Obligatoire)*
      - 11. Modélisation des données multimédia
      - 12. Programmation Client Web
      - 13. Programmation Serveur Web
      - 15. WebDesign
  - 4. Projet tuteuré
  - 5. Stage
- Parcours alternance LP Métiers info. - Applications Web
  - *S5&6 ALTERNANCE (Obligatoire)*
    - 2. Concevoir et gérer un projet multimédia

- 2. *Projet multimédia (Obligatoire)*
  - 21. Anglais professionnel
  - 22. Communication appliquée à la conduite de projet
  - 23. Gestion de projet - Approche agile
  - 24. Outils de la gestion de projet
  - 25. Analyse des besoins et des usages
  - 26. IHM & Expérience utilisateur
  
- 3. Développer des Webapps
  - 3. *Développer des Webapps (Obligatoire)*
    - 31. Architecture et développement spécialisé
    - 32. Systèmes d'information multimédia
    - 33. Intégration multimédia avancée
    - 34. Programmation serveur avancée
  
- 1. Programmer le Web
  - 1. *Programmer le Web (Obligatoire)*
    - 11. Modélisation des données multimédia
    - 12. Programmation Client Web
    - 13. Programmation Serveur Web
    - 15. WebDesign
  
- 4. Apprentissage

## Contrôle des connaissances

[parcours Développeur et intégrateur de Webapps](#)

## Conditions d'accès

Pour être accueilli dans les formations conduisant à la licence professionnelle, vous devez justifier :

- \* soit d'un diplôme national sanctionnant deux années d'enseignement supérieur validées (L2, DUT, BTS) dans un domaine de formation compatible avec celui de la licence professionnelle
- \* soit, dans les mêmes conditions, de la validation de 120 crédits ECTS dans le cadre d'un cursus de licence
- \* soit, dans les mêmes conditions, d'un diplôme ou titre homologué par l'Etat au niveau III ou reconnu, au même niveau, par une réglementation nationale
- \* soit d'une validation d'études, d'acquis ou d'expériences professionnelles

Le dépôt de candidatures se fera en ligne sur [l'application de candidatures des IUT Pays de la Loire](#)

Si vous êtes en reprise d'études, nous vous invitons à consulter au préalable la [page dédiée](#)

Si vous êtes étudiant étranger, nous vous invitons à consulter au préalable la [page dédiée](#)

## Public cible

La LP concerne les étudiants issus de :

- \* DUT MMI,
- \* DUT Informatique,
- \* BTS Systèmes d'Information appliqués aux Organisations,
- \* L2 en licence générale d'informatique validée.

## Insertion professionnelle

“ Voir les résultats de l'enquête Ministérielle de décembre 2018 sur le devenir des diplômés de LP et Master

Les enquêtes sur l'insertion professionnelle des étudiants sont réalisées à 6, 18 et 30 mois après l'obtention du diplôme. Plus de 90% des étudiants sondés répondent à cette enquête et plus de 80% des étudiants ont trouvé un emploi, essentiellement stage, 6 mois après l'obtention du diplôme.

L'enquête réalisée à 30 mois montre que tous les diplômés ont trouvé un emploi passé ce délai, dont plus de 70% sont stables (CDI...). Plus précisément :

- \* à 24 mois après le diplôme, plus de 93% des diplômés ont un emploi, pour l'essentiel stable (CDI, profession libérale ou chef d'entreprise) ;
- \* la quasi-totalité des diplômés ont un poste directement en rapport avec la formation, développeur, infographiste Webdesigner, chef de projet Web, etc. ;
- \* plus de 90% des emplois le sont en Bretagne et Pays de la Loire.

## Contacts

### Contact administratif

IUT de Laval - Scolarité  
sco-iut-laval@univ-lemans.fr